

REGOLAMENTO 6° TÖRET CUP

22/11/2021

FORMULA DI GIOCO

Il torneo inizierà alle h **11:00** presso l'USD BARRACUDA in via E. Dandolo 48 a Torino, **con una parte istituzionale** dedicata alle autorità presenti e con un simbolico calcio d'inizio che anticiperà l'avvio ufficiale delle gare giocate.

Le partite avranno una durata di **12 minuti in tutte le fasi del torneo**, che seguirà la seguente formula:
2 gironi:

- GIRONE A : da 7 squadre
- GIRONE B : da 6 squadre

N.B. : le squadre che parteciperanno con più team, saranno suddivise equamente nei due gironi; le 2 squadre miste (AVIS/TÖRET ANTONELLIANA) saranno inserite nel girone da 7 per permetterne il rispettivo incrocio durante la competizione.

La **fase iniziale** prevede il classico **girone all'italiana** (una partita, tutti vs tutti).

Terminata tale fase a gironi per decretare la classifica definitiva, in caso di pari punteggio tra due o più squadre, verranno presi in considerazione i seguenti criteri:

- Classifica avulsa per gli scontri diretti, in caso di parità a più di due squadre si considereranno in primo luogo la miglior differenza reti, in secondo luogo il maggior numero di reti segnate, in terzo luogo il minor numero di reti subite negli scontri diretti;
- differenza reti totale;
- maggior numero di gol segnati nel totale;
- minor numero di gol subiti nel totale;
- conteggio ammonizioni/espulsioni.

Al termine di questa prima parte, accedono alla fase finale le prime quattro squadre di ogni girone con il seguente schema :

QUARTI DI FINALI

GARA	1	1a girone A	4a girone B
GARA	2	2a girone A	3a girone B
GARA	3	3a girone A	2a girone B
GARA	4	4a girone A	1a girone B

GARE DI PIAZZAMENTO CLASSIFICA FINALE

GARA 9°/10° POSTO	5a girone A	5a girone B
GARA 11°/12° POSTO	6a girone A	6a girone B

13° POSTO : ultima classificata girone A

SEMIFINALI

Vincitrice GARA 1 Vs. Vincitrice GARA 3
Vincitrice GARA 2 Vs. Vincitrice GARA 4

FINALI

1°-2° posto: tra le 2 squadre vincitrici delle semifinali
3°-4° posto: tra le 2 squadre perdenti delle semifinali

REGOLAMENTO DI GIOCO

LIBERAMENTE ISPIRATO AL REGOLAMENTO GIUOCO CALCIO A 5 FIGC E ULTERIORI MODIFICHE DELL'ORGANIZZAZIONE

SQUADRE

Prima dell'inizio del torneo, ciascuna squadra è tenuta a comunicare la propria formazione (nomi e numero di maglia di ciascun giocatore, sia esso titolare o riserva), al fine di permettere all'organizzazione ed agli arbitri, la corretta segnalazione dei goal ed eventuali espulsioni.

Non potranno quindi esser schierati in campo, giocatori non iscritti all'elenco ufficiale consegnato ad inizio torneo, eccezion fatta in caso di infortunio di un giocatore, per squadre composte da solo 5 elementi. Solamente in questo caso verrà accordata la possibilità di sostituire l'infortunato con un giocatore di un'altra squadra partecipante al torneo.

Non è ammesso giocare con un numero di giocatori inferiore a quattro.

DURATA DELLE GARE E TEMPISTICHE

Ogni partita, sia essa delle fasi iniziali a gironi o dei PLAY OFF, **avrà la durata effettiva di 12 minuti.**

Le squadre dovranno esser presenti, a bordo campo, all'orario prefissato.

Il ritardo massimo consentito è di 5 minuti.

Nel caso la squadra non si presenti passati i cinque minuti, l'arbitro ne decreterà la sconfitta a tavolino con il punteggio di 0-3.

CALCIO D'INIZIO E SVOLGIMENTO DELLE GARE

Il calcio di inizio sarà stabilito dal sorteggio effettuato dall'arbitro.

Non c'è limite al numero delle sostituzioni durante la partita.

Prima di entrare in campo il sostituto deve attendere l'uscita del compagno sostituito.

Nelle semifinali e finali, se la partita dovesse finire in parità, si procederà con i calci di rigore: prima 3 e se la partita dovesse persistere si procederà ad oltranza.

Prima di calciare nuovamente un rigore tutti i componenti della squadra (compresi quelli in panchina) dovranno battere il loro rigore.

FALLI CUMULATIVI E COMPORTAMENTO ANTISPORTIVO

Viene applicata la regola dei falli cumulativi, **raggiunti i 5 falli, al 6 commesso durante la gara viene assegnato un tiro libero alla squadra avversaria.**

In **caso di espulsione** la squadra che subisce il provvedimento **resterà con 4 calciatori per due minuti** e subirà la **decurtazione di -1 punto in classifica generale.**

La penalità decade prima dei due minuti se la squadra in inferiorità numerica subisce la segnatura di una rete, in quel caso un calciatore (non quello espulso) può rientrare sul terreno di gioco.

In caso di seconda espulsione nelle gare a seguire, lo stesso giocatore non potrà più prendere parte alle gare successive della propria squadra nel torneo e si decurterà un ulteriore punto in classifica generale.

TUTTI I PARTECIPANTI, GIOCATORI E NON, DOVRANNO AVERE UN COMPORTAMENTO CORRETTO E SPORTIVO.

QUALSIASI ATTEGGIAMENTO NON RITENUTO TALE, DAGLI ARBITRI O DALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, COMPORTERÀ L'ALLONTANAMENTO DAGLI IMPIANTI SPORTIVI E LA CONSEGUENTE ESCLUSIONE DAL TORNEO 2021, CON POSSIBILI RIPERCUSSIONI SULLA ISCRIZIONE A QUELLO DEL 2022.

RIMESSA DA LINEA LATERALE, RIMESSA DAL FONDO E CALCIO D'ANGOLO

La rimessa va effettuata, a pallone fermo, con i piedi dal punto in cui è uscito il pallone, con entrambi i piedi fuori dal campo e posizionando il pallone sulla linea.

La rimessa va effettuata **entro 4 secondi**.

Nel caso non venisse rispettata una delle sopraindicate norme, la rimessa laterale verrà assegnata alla squadra avversaria.

La rimessa dal fondo viene effettuata solo dal portiere con le mani, entro 4 secondi dal momento del possesso del pallone.

Se si infrange la regola dei 4 secondi viene accordato un calcio di punizione indiretto dal limite dell'area di rigore.

PORTIERE

Il retropassaggio al portiere è sempre possibile.

Il portiere potrà giocare il pallone solo ed esclusivamente con i piedi ed entro il tempo limite di 4 secondi.

TERZO TEMPO

In linea con lo spirito del torneo, si consiglia in ottica fair play a fine partita il saluto all'avversario, seguendo le norme ANTI COVID-19 (evitare stretta di mano).

NB: i giocatori sono tenuti ad indossare scarpe da Calcetto regolamentari ed a non indossare orecchini, bracciali, orologi, catenine ed ogni altro oggetto che possa recare infortunio sul campo, a giudizio insindacabile degli arbitri i giocatori non possesso di calzature non idonee verranno allontanati dal campo di gioco.

PREMI CONSEGNATI DURANTE LA SERATA

- 1° classificato
- 2° classificato
- 3° classificato
- Miglior portiere (attribuito al portiere che avrà subito il minor numero di goal e classificatosi tra le prime quattro squadre)
- Capocannoniere (attribuito al giocatore che avrà segnato il maggior numero di goal durante il torneo, esclusa la gara con la 13ma squadra classificata se egli stesso appartenente ad un team del girone A).
- Premi Speciali durante la serata

Attenzione: l'Organizzazione ricorda che le prime 3 squadre classificate riceveranno un maxi assegno da devolvere in beneficenza ad associazioni che hanno a cuore la promozione e la cultura del mondo LGBTQI+ e che si impegnano a fronteggiare la violenza sulle donne, in totale allineamento con lo spirito della 6° Toret Cup.

Per agevolare le premiazioni in serata e il lavoro dell'Organizzazione, si consiglia alle squadre di individuare in anticipo l'associazione a cui devolvere il premio, segnalando il tutto in maniera formale ad info@toretcalcio5.it prima dell'inizio del torneo.

Vinca il Migliore